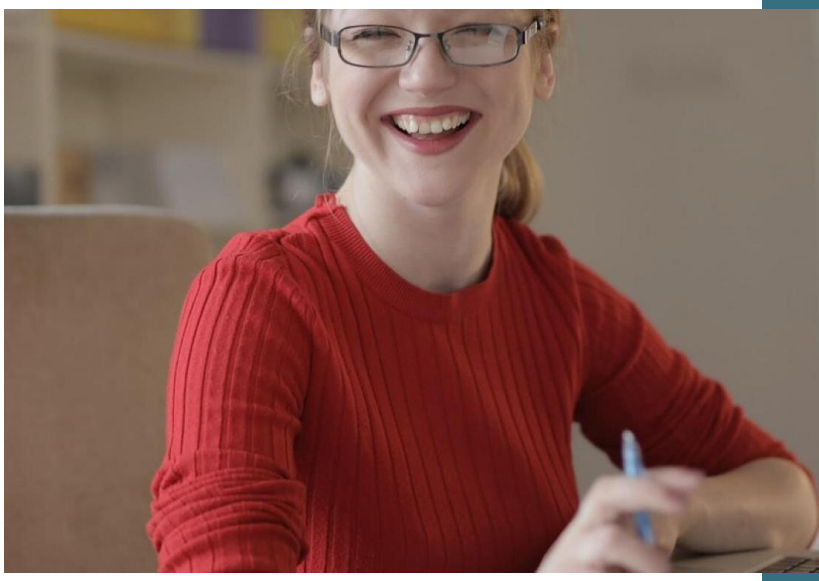
Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union

ΙΑΝΟΥΑΡΙΟΣ 2021 - ΤΕΥΧΟΣ 2
PROJECT No: 2 0 1 9 - 1 - U K 0 1 - K A 2 0 1 - 0 6 1 4 6 6

Play2Learn

Αναβιώνοντας το εκπαιδευτικό παιχνίδι για μάθηση των δεξιοτήτων του αύριο Play2Learn



ΕΡΧΟΜΑΙ ΣΕ ΕΠΑΦΗ:

play2learnproject.eu

facebook.com/play2learnEU/

ΓΙΑ ΠΟΙΟΝ ΕΙΝΑΙ?

Εκπαιδευτικούς, εκπαιδευτές, σύμβουλους, όλους που εμπίπτουν στις κατηγορίες προσωπικού σχολικής εκπαίδευσης, μαθητές, γονείς και επαγγελματίες που εργάζονται με παιδιά κυρίως 8 -14 ετών.

Η ΚΟΙΝΟΠΡΑΞΙΑ:

Συντονιστής

CIVIC

Συνεργάτες

ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΗΡΙΑ ΠΛΑΤΩΝ

idec

learn
EUROPEAN DIGITAL LEARNING NETWORK

Emphasys CENTRE

CCS Digital Education

Scholé

Σχετικά με το έργο

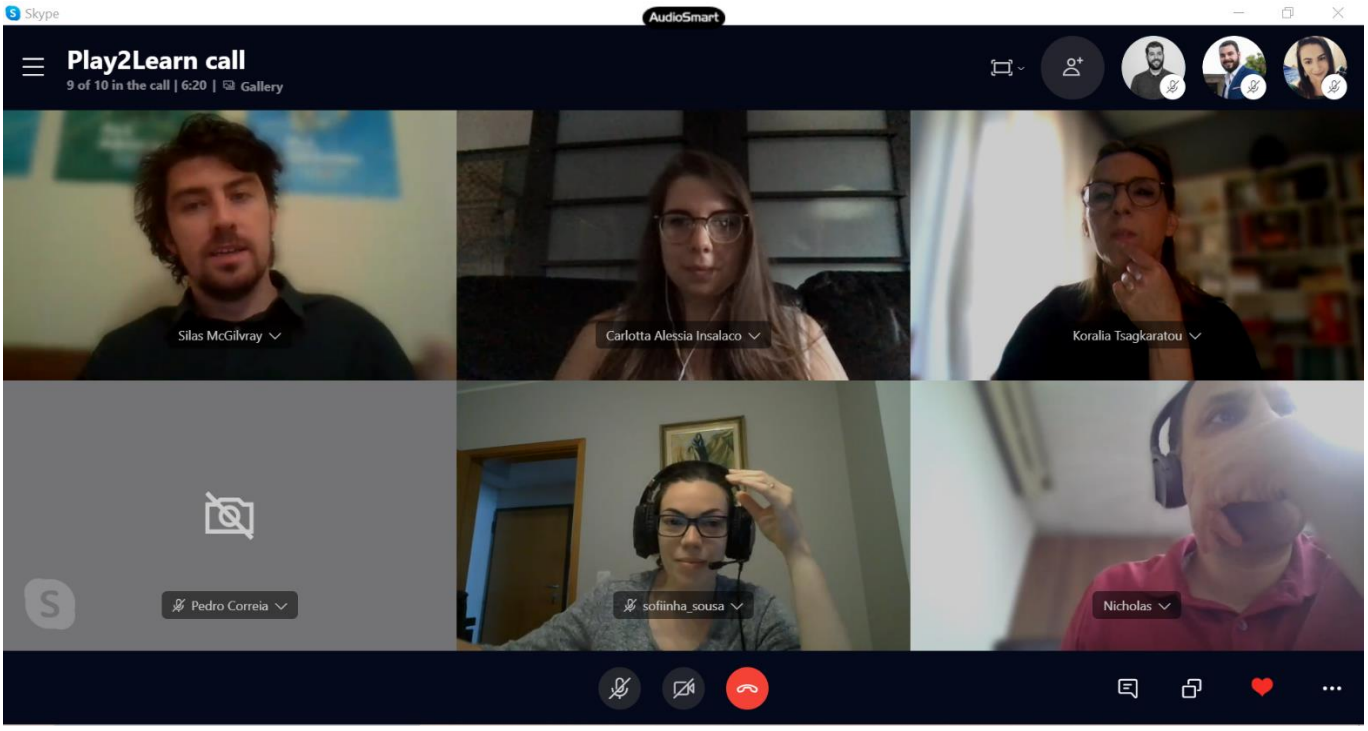
Το έργο Erasmus + Play2Learn θα αναπτύξει εκπαιδευτικό περιεχόμενο και σχέδια μαθημάτων, υποστηριζόμενο από έναν υπολογιστή που βασίζεται σε Raspberry Pi για να βελτιώσει την αποτελεσματικότητα και την ικανότητα των εκπαιδευτικών στην παράδοση θεμάτων που επεκτείνονται πέρα από τις τρέχουσες γνώσεις τους (π.χ. προγραμματισμός) και θα ενισχύσουν την κατανόησή τους σχετικά με τον τρόπο να προσελκύσουν αποτελεσματικά τα παιδιά στη μαθησιακή διαδικασία μέσω εκπαιδευτικού πρακτικού παιχνιδιού.

Η προσέγγιση Play2Learn on hands on play που γεφυρώνει τις διαδικτυακές και offline δραστηριότητες είναι ένας αποτελεσματικός, συναρπαστικός και ενθαρρυντικός τρόπος για να εισαγάγετε τα παιδιά στην κωδικοποίηση ενώ ενσωματώνει όλα τα πεδία STEM: μηχανική, ηλεκτρική, πληροφορική, τεχνολογία, μαθηματικά και επιστήμη και προάγει άλλες απασχολησιμότητες απαιτούμενες δεξιότητες όπως επίλυση προβλημάτων, ομαδική εργασία, ηγεσία, δημιουργικότητα και πρωτοβουλία.

Δεύτερη διακρατική συνάντηση

Στις 11 Ιουνίου 2020, πραγματοποιήθηκε η δεύτερη διακρατική συνάντηση του έργου Play2Learn. Λόγω των περιορισμών του Covid-19, η συνάντηση πραγματοποιήθηκε διαδικτυακά. Η συνάντηση ξεκίνησε με ένα θερμό καλωσόρισμα από τον συντονιστή του έργου, CIVIC, όπου ευχαρίστησε τις μεγάλες προσπάθειες και την πρόοδο των υπόλοιπων συνεργατών παρά τους περιορισμούς της πανδημίας.

Οι συνεργάτες μας από την CCS παραχώρησαν έναν συνολικό έλεγχο της προόδου και των αποτελεσμάτων του πρώτου παραδοτέου. Έπειτα τέθηκαν ορισμένοι στόχοι για την ολοκλήρωση του πρώτου παραδοτέου και αναφορά στο σχέδιο αειφορίας που θα προετοιμάσει η IDEC. Στη συνέχεια, ακολούθησε συζήτηση για το δεύτερο παραδοτέο (IO2) που συμπεριλάμβανε μια επισκόπηση των ενεργειών που θα πρέπει να γίνουν για να ολοκληρωθεί. Το Emphasys Center, ως ηγέτης της Διασφάλισης Ποιότητας παρείχε στην κοινοπραξία μια ενημέρωση σχετικά με τους ποιοτικούς ελέγχους που έχουν πραγματοποιηθεί μέχρι στιγμής, σημειώνοντας ότι η πρόοδος του έργου είναι ικανοποιητική και χωρίς σημαντικά ζητήματα, παρά τους τρέχοντες περιορισμούς.



Επόμενα βήματα

Λόγω της πανδημίας, η ομάδα του Play2learn θα συναντηθεί διαδικτυακά τον επόμενο μήνα, στις 5 Φεβρουαρίου 2021, για την τρίτη διακρατική συνάντηση του έργου.

Κύριοι στόχοι αυτής της επανένωσης θα είναι η οριστικοποίηση της τοποθέτησης των PLAY2LEARN Kits και προσέγγιση που θα χρησιμοποιηθεί για τη πιλοτική δοκιμή, καθώς οι συνεργάτες ενδέχεται να χρειαστεί να πραγματοποιήσουν την εκπαίδευση μέσο Διαδικτύου.

Επιπλέον, όλα τα βίντεο σχετικά με τις χρήσεις του κιτ Play2learn, θα κοινοποιηθούν σύντομα και θα είναι διαθέσιμα στις γλώσσες των συνεργατών (Αγγλικά, Ιταλικά, Ελληνικά και Πορτογαλικά)!

Υποστήριξη των εκπαιδευτικών στην ενθάρρυνση των παιδιών να ασχοληθούν με τον υπολογιστικό τρόπο σκέψης και προγραμματισμού και την ανάπτυξη σχετικών δεξιοτήτων και ικανοτήτων

Αυτό το έργο χρηματοδοτήθηκε με την υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής. Αυτή η ανακοίνωση αντικατοπτρίζει τις απόψεις μόνο του συγγραφέα και η Επιτροπή δεν μπορεί να θεωρηθεί υπεύθυνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.